

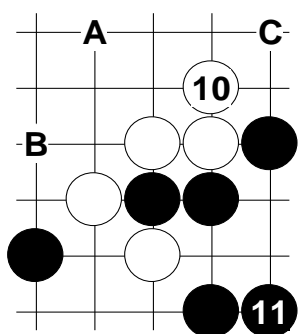
连珠基本战术

——初、中级进阶

我们假定读者已经对连珠有了必要的了解。

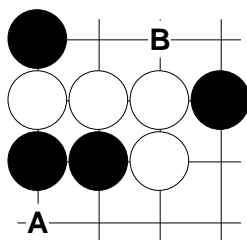
为了取胜，仅仅等待时机希望对手犯初级错误是不够的。我们还需学习连珠的战术来提高自己的水平。

- 有机会进攻时，不要消极防守
- 法则：进攻型选手更容易取得胜利



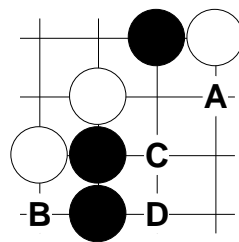
当你的对手行棋被动或并非真正主动时，你不必和他走同样类型的棋。如图，白棋第 10 步走出眠 3，看起来为进一步进攻做好了准备；但如果你仔细计算，你会发现白棋的进攻没有连续性。因此，我们认为白棋并非主动，黑棋可以马上在 11 处开始构筑攻击。但很多棋手却挡在 11-C，虽然不是坏着，但在当前情况下，完全没有必要。另外，我要加一句，白棋应该走 10-A 或 10-B，而不是 10-10，而后黑棋就不能走 11 了。

- 构筑进攻开始于产生活 2。尽可能让棋子发挥最大的效用。

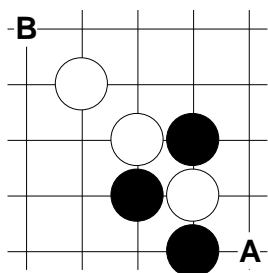


在当前情况下，黑棋有不同的走法。左图中，走在 A 点虽然产生了两个 2，但是都是死 2，在进攻中几乎毫无威力。而走在 B 点会产生两个活 2，为进一步进攻打下了基础。

总之，一个原则：**走出越多的活线越好**。右图中，黑棋有四个好的选择（A，B，C，D）来构筑进攻，但最好的是 D，因为它同时产生了 3 个活 2。

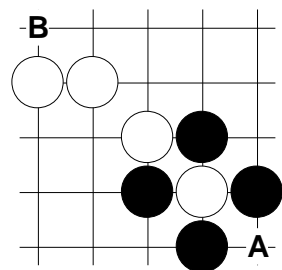


- 当必须防守时，选择最有利于将来进攻的防守点



左图中有两种走法来挡住白的活 3。既然黑棋的两种走法都可以，他必须判断哪一种更有利于将来的进攻。

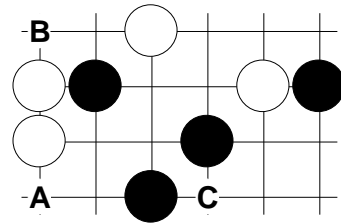
很明显，走在 A 点比走在 B 点更有利。但是，右图的情况稍有不同，A 点虽然对将来的进攻有利，黑棋仍然必须走在 B 点，否则就会输棋。因此只有在象左图那种不会输棋的情况下才来选择最好的防守点。



选择最好的防守点。

● 防守不总是要挡，有时要设法控制对方

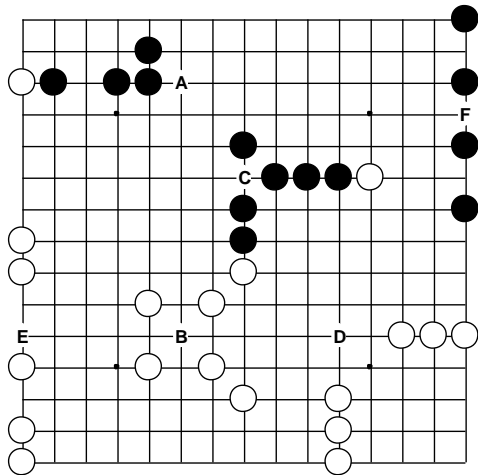
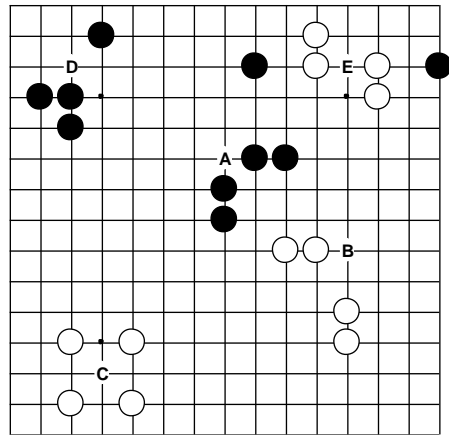
右图虽然轮到黑棋走，但黑棋必须小心，否则白棋会在 B 点开始取胜的攻击。因此，黑棋必须选择对将来进攻最有利的防守方法。考虑到那条法则，A 点明显好于 B 点。然而，黑棋走 A 或 B 后，白棋会走 C，则黑棋丧失了以前好的形势。在此，最好的方法是控制白棋。黑棋应该即刻走 C。它产生了多个活 2，而且黑棋不必再担心白棋



在 B 点的进攻，因为白棋仅有的活 2 是在黑棋的控制下。如果白棋试图走 B，则黑棋在下面挡住 3，产生足够有利的形势来持续进攻并取得胜利。

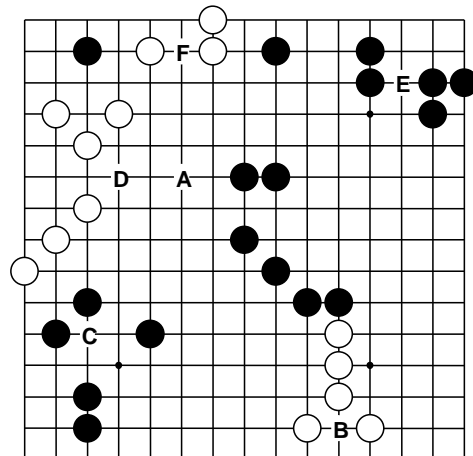
● 所有成功的攻击都是以“交叉”结束。所谓“交叉”是产生两条或多条攻击线，而每条线都能取胜。总之，交叉是取胜的唯一之路。

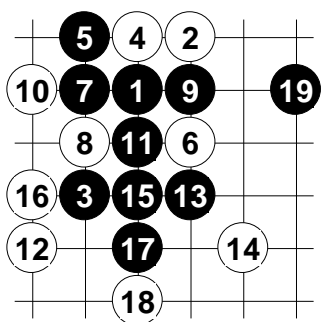
三种最简单的交叉类型是 3x3 交叉，4x4 交叉和 4x3 交叉。根据连珠规则，3x3 和 4x4 是禁手，所以黑棋唯一取胜的机会是 4x3。白棋没有禁手。图中可以看到 3x3 的示例。3x3 由两个活 3 组成，每个活 3 下一步都可以成为活 4。A, B, C 都是正确的交叉，但 D 和 E 是假交叉——只有一个活 3 可以成为活 4，另外一个 3 是假活 3。



左图是 4x4 交叉的示例。由于 4x4 是黑方的禁手，所以黑方不能走 A, F 和 C。

右图是各种 4x3 交叉。4x3 交叉黑白都可以走。4x3 交叉由一个四（下一步可以成为 5）和一个活 3（下一步成为活 4）组成。正确的 4x3 是 A, B, C 和 D。E 和 F 是假交叉，因为缺少活 3。而且有更复杂的交叉，超过 2 条线交于一点。如 3x3x3, 4x3x3, 4x4x4 等。

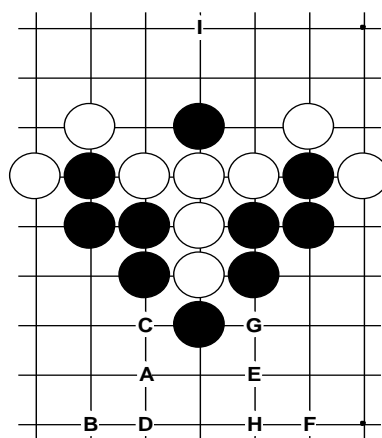




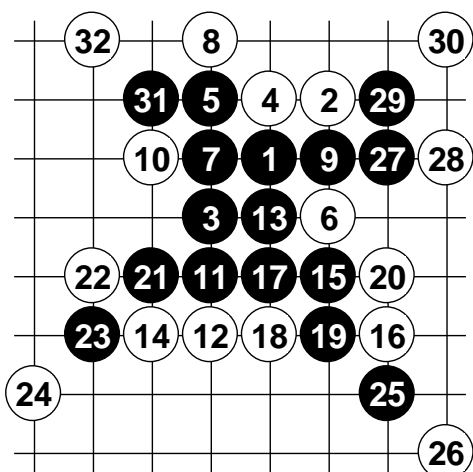
当你计算你的攻击时，你必须能够预见最后结束于某种交叉。图中，一个好的棋手总是能够在走第 7 步棋前预见到第 19 步的胜利。由于黑方只能 4x3 取胜，所以黑方的计算相对困难些。

- 无论攻击还是防守，不仅要考虑棋盘上的棋子，还要考虑棋盘上将出现的棋子，你必须考虑双方将要走出的棋子。

白棋行棋。看起来好像白棋不能在 I 点取胜，因为黑棋的 VCF(A,C,E,G)。但当你计算白棋在黑棋攻击中走出的棋子(B,D,H,F)，你会看到黑方的 VCF 会被切断，因此走 I，白方胜。



- 不要在无谓情况下走出 3 或者 4，除非在保证能赢或不得不防守的情况下



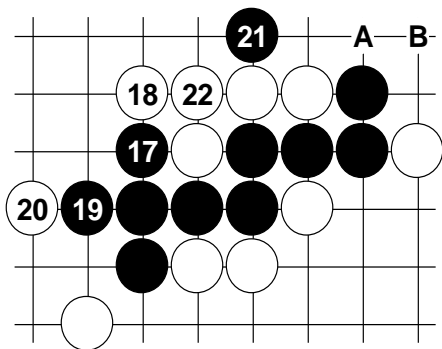
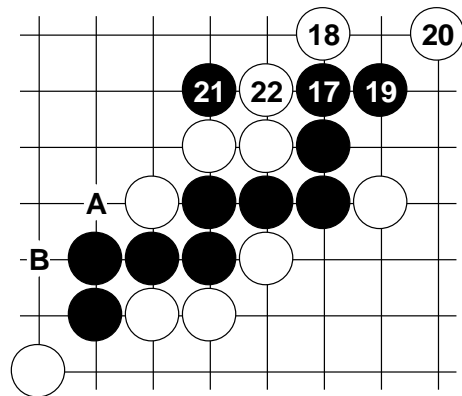
图中展示了过早使用 3 和 4 导致攻击的失败。现在白棋形势很好，并且很快会胜。正确的步骤应该是 11-15。在有的情况下，必须走 3 或 4 来避免输棋。你在图中也可以看到，如果白棋不走 18，黑棋就会走在那里，下一步在 28 形成 4x3 胜。

- 试图包围对方的棋子，挑起对方注定要失败的攻击

上图也是最好的例子，白棋设法让黑棋在第 7 步棋开始攻击，而且黑棋不了解最好的攻击步骤，因此黑棋在 32 步陷入了绝境。

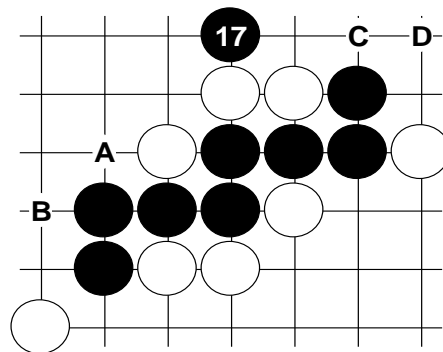
- 正确的缓步在某些情况下是唯一的取胜之路。缓步就是走出不是 3, 4 或其它具有威胁的棋子。

右图中白棋试图连接两块攻击地带。看起来走 21 后再走 A 和 B 就能取胜，但白棋在 22 有反 4，黑棋不得不防，白棋就可以在左边挡住 A, B 的威胁。



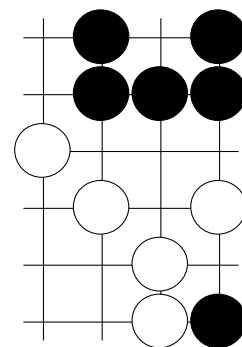
如左图，黑棋试图改变攻击的顺序，但同样由于白棋的反 4 而不能成功。

黑棋在这种情况下确实能取胜。除了 3 和 4，缓步可以继续攻击。缓步就是不产生任何活线或 VCF 等对方必须阻挡的棋。但走缓步前必须考虑对方的反击。第 17 步是缓步。不论白棋走在哪里，黑棋都可以在 A, B 或 C, D 取胜。因为走缓步后，白棋没有任何反 4 的机会。

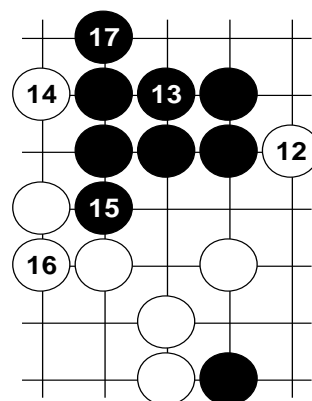
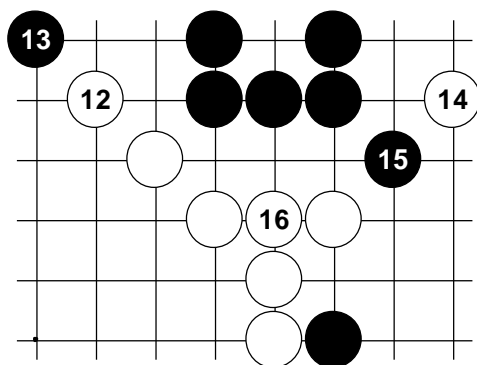


- 主动防守有时是避免失败的唯一之路

主动防守是能够产生自己 3 或 4 或 VCF 的防守。当被动防守时，对方可以持续攻击，但主动防守迫使对方停止攻击转入防守。主动防守的主要目的是赢得先手。记住，如果取得先手却没有后着时不要使用主动防守。有时，主动防守不仅能够挽回败局，而且能反败为胜。

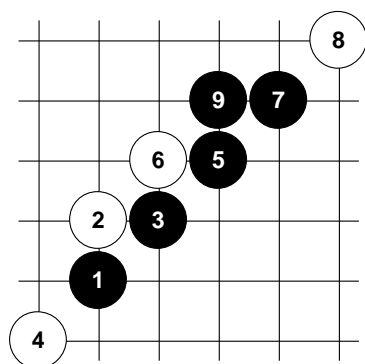


图中轮到白棋行棋,不同的选手会有不同的走法。不懂得主动防守的选手会象右图那样,简单的在 12 处挡住 3。其后黑棋很容易的走两个 3, 最后 4x3 取胜。

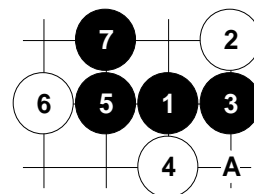


但懂得主动防守的选手会象左图那样,通过 12 和 14 取得先手。现在白棋不需再防守,可以主动进攻,在 16 处形成 3x3, 轻松取胜。

- 对于旗鼓相当的选手: 黑棋的形势随着时间的延长而变得越来越不妙。白棋坚持的时间越长, 胜算越大。因此, 黑棋应该争取尽早取胜。一旦黑棋失去主动, 很难再争取回来。
- 我们因而得出结论: 黑棋在棋局的前半部分占有优势, 如果黑棋仍未取胜, 则白棋在后半部分占有优势。
- 斜线比垂直线或水平线更有威力, 因而尽可能发展斜线。

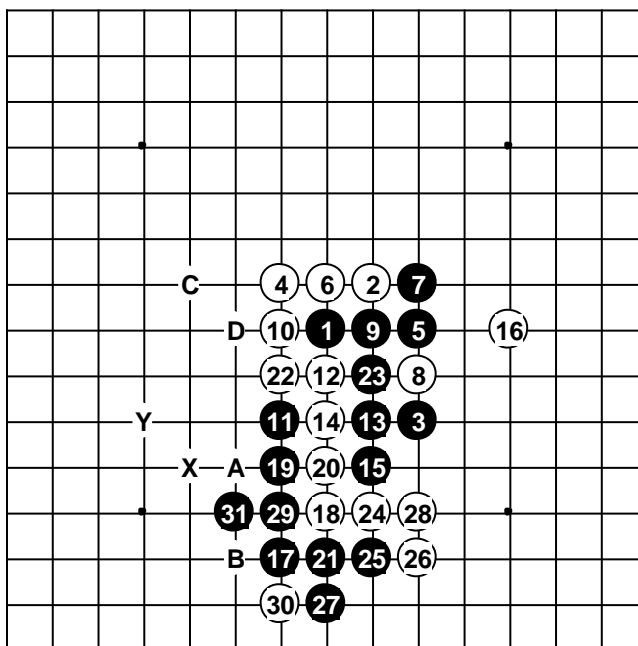


典型的斜线攻击手段是在走出斜 3 或斜 4 后, 走出多个活 2。同样的攻击手段通常对于垂直和水平线并不奏效。右图中, 白棋在 A 点可以轻松防守住, 但左图则防守不住, 黑棋实在是太强了。但是, 也不要过于注重斜线, 有些情况下, 只有垂直线或水平线才能取胜。



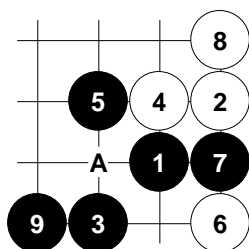
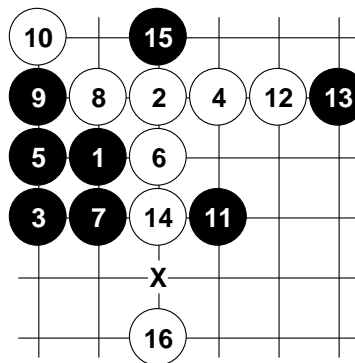
● 防守时应考虑棋盘边缘对于位置的影响，把它作为附加的防卫手段。

图示源于 i5 开局。到第 31 步，黑棋已经到达了攻击的最后阶段。如果白棋简单地在 X 点阻挡，黑棋会走 A, B 而取胜。但是白棋在此有个好主意可以避免输棋，由于接近棋盘边缘，白棋可以在 Y 点挡住黑棋的 3。如果黑棋继续走 A，则白棋可以在 C, D 走 4 而取胜。在此，我们可以看到因为接近棋盘边缘而使主动防守成为可能。



● 走白棋时，把黑棋的禁手作为构筑攻击的附加手段。但也不能过分依靠禁手。

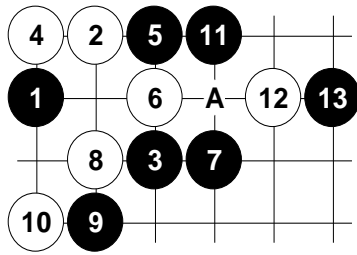
第 7 步后，黑棋形势过强，白棋防守不住，必须另辟蹊径，唯一的方法是利用黑棋的禁手。12 的冲 4 是很好的时机，它形成了黑棋的禁手，并且下一步 14 就可以利用禁手取胜。但对于没有禁手的五子棋，则黑棋走 7 后就必胜了。



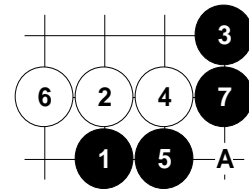
这是一个错误利用禁手的例子。第 8 步走错。现在黑棋走在 9 就可以轻松取胜。但很多刚刚接触禁手的初学者很兴奋地以为能够捉住黑棋的禁手而犯了这样的错误。正确的走法是 8-A。

● 通常白棋走在黑棋的禁手点是白棋最好的防守方法。

只有在白棋进攻时，禁手点才是黑棋的弱点。白棋进攻时应充分利用黑棋的禁手。当黑棋进攻时，则情形完全不同。禁手点给黑棋的进攻提供了很多选择。因此，白棋走在黑棋的禁手点通常是最好的防守方法。



两副图中，A点都是白棋的最好防守方法。实际上，可以发现大量的对局中，白棋的最好防守点是在黑棋的禁手点。



- 如果不能肯定自己的攻击技巧时，应考虑防守的后备手段来避免输棋。

有许多谨慎攻击类型的棋手。由于害怕攻击不能奏效及因此导致的输棋而不敢充分进攻，这种进攻有充分的取胜机会，但一旦失败，则不可避免要输棋。谨慎进攻意味着即使攻击失败，仍然不至于输棋。有时，棋盘上一部分被击退的进攻能够延续另一部分的进攻。

- 最后的建议：

不要依靠对手的简单失误或骗着来构筑你的进攻。

要综合使用上述的战术来系统地构筑你的进攻。